Глава 776  
  
: 14 декабря: Крюк съеден\*\*  
  
◆  
  
Старые счёты — это вход в новую судьбу. Как когда-то был ужасный трёхглавый дракон, стоявший на вершине восточной части Нового Континента.  
Может, и эти тёрки с ним приведут к невиданным новым видам… к невиданным редким шмоткам.  
  
Но, к сожалению, я не собираюсь отыгрывать роль финального босса-соперника, который ждёт, пока вражда созреет. Если мне бросили вызов — я его принимаю, да ещё и с процентами. А поскольку это я первым наехал, то в качестве извинения за задержку доставки товара придётся отправить ему поражение с наценкой.  
  
«Хе-хе-хе… Без Перегрузки я вполне могу себя контролировать, понял…»  
  
Шанс на успех — навскидку 50… нет, 45%. Использовать Критическую Скорость для атаки — не стопроцентная гарантия, что меня не отбросит отдачей насмерть, но для меня сейчас это неплохая ставка.  
Не хвастаюсь, но я уверен, что перебил больше всех в РуШе монстров семейства Кристальных Скорпионов.  
На вид они кажутся уязвимыми к дробящему урону, но на самом деле их тело отлично поглощает удары, я это знаю. И я знаю, что механизм поглощения ударов — в том, чтобы сбрасывать его через ноги.  
И главное, на самом деле, и дробящий, и рубящий… да и вообще, по большому счёту, любой тип атаки требует много ударов, так что разницы особой нет.  
  
Поэтому цель — ноги, бить надо по ногам. С ног падают материалы типа когтей, так что бить по ногам даже выгоднее, чем по хвосту. А когда сломаешь пару-тройку ног — можно от души пиздить по корпусу.  
Прелесть этого монстра в том, что даже без свойства разрушения, если долго бить — он треснет. Ну, с моими статами это всё равно заебисто… Иногда так не хватает ебанутого урона с обычной атаки, как у Рей или Массив Дайнамайт.  
  
Блядь, будь здесь мой аватар «Санраку» из Time Chaser 2 ~Amber Bullet~… В той игре главный герой — пистолетчик, но только у Янтарной Пули, вынесенной в подзаголовок, можно было бесконечно повышать урон. Так что, пожертвовав дальностью, точностью и всем остальным ради чистой мощи, можно было всадить пулю в упор и почти всегда победить.  
Символом этого был бокс-снайпинг (слово, высмеивающее тактику прохождения снайперской миссии, когда ты подкрадываешься к цели вплотную и стреляешь в упор)… Бокс-снайпинг — это, конечно, стёб, но сам по себе бокс-стрельба иногда полезна, вот что бесит.  
  
«Со счётами покончено. Твои материалы пойдут на благое дело.»  
  
Соло-убийство, так что лут просто охуенный. Так, я закончил, а что там внизу?  
Пока я дрался, там пиздецки трясло… А, привет, соседи. Атакуете? Когда вы так концентрируете огонь, обычно происходит какая-то хуйня, да?  
  
Опасаясь обстрела с обеих сторон, заглядываю вниз…  
  
«Ух ты… Впервые вижу.»  
  
Что они, блядь, натворили? Я впервые вижу, чтобы Дора и Королева Фортресс появились, пока Густав и обычная Фортресс ещё живы. Что это за адский таг-матч?  
  
«………Не хочу я туда спускаться.»  
  
Даже на краю можно огрести по полной.  
Видны какие-то магические эффекты, и вроде бы донеслись тонкие крики, так что можно ещё немного потянуть время.  
Скорпионы всё равно в режиме обороны, времени на добычу должно быть больше обычного.  
  
«Похоже, тут только Цаверил Имперский Кристалл падает… оппа.»  
  
Цаверил Имперский Кристалл — вещь полезная, но когда его используешь для оружия или брони, эффект переключения свойств становится дефолтным… Хм?  
  
«Хм? Пустой Цаверил?» \*(Postoi - пустой на транслите?)\*  
  
Хех, хоо… Цаверил без накопленной магии… по свойствам похож на Лапистерию? Отлично, вот это редкий дроп.  
  
Хьююю! Военная экономика — это заебись!!  
  
……  
  
…………  
  
………………  
  
В: Что будет, если Королева и Дора сцепятся по-серьёзски?  
О: Все, кроме них и скорпионов наверху, сдохнут.  
  
«Материалы собрали?»  
  
«Пять стволов превратились в металлолом.»  
  
«Можно ещё кружок?»  
  
«Эту хуйню игроку не под силу.»  
  
«Как думаете, что будет, если удвоить магию «Захват Сокровищ»?»  
  
Понятно, кроме Дипслотер, никто ничего не собрал.  
  
«Да это же он, блядь, землю раскопал, вот те ещё большие твари и проснулись?!»  
  
«Ой, я не знала… Кхм, прости? (с акцентом на детскость)»  
  
«Кх!»  
  
«Ай!»  
  
Уже поздно пытаться выкрутиться… мозги уже того.  
В любом случае, ещё один заход не планируется, и снова лезть на поле боя под грохот взрывов я не собираюсь. К тому же, только что осколок панциря, прилетевший от взрывной волны, разнёс палатку, и Каросис потерял половину ХП, так что пора валить отсюда нахуй.  
  
«Хватит уже, крюк съеден! Уже утро, блядь!»  
  
«Можно играть в шесть утра. Это же… круто, да?»  
  
«Каросис-сан… всё в порядке, всё хорошо… Играй на полную, теперь ты можешь себе это позволить… кх!»  
  
Несмотря на сочувственные слова Яширобарда, Каросис ЮКью беззаботно улыбался………  
  
Соберёмся с мыслями.  
  
«Маршрут до Кэтцерии — отсюда на юго-запад… нет, скорее западо-юго-запад? Там вроде должен быть каньон.»  
  
«Ага, так просто достал карту Нового Континента.»  
  
«А ты что, Сабайбаал, не знал? Эту карту Библиотека уже опубликовала.»  
  
«Серьёзно?»  
  
Точное местоположение Кэтцерии я узнал, подкупив Элк. Времени нет, так что купил эффективность в обмен на немного Ворпал-духа — считаю, неплохая сделка. Ворпал-дух — не валюта, так что я сам недалеко ушёл от Каросиса.  
Кэтцерия недалеко от вулкана, где живут дварфы, почти по соседству… Как, блядь, вулкан и каньон оказались рядом? Моих школьных знаний не хватает, чтобы понять условия для такого соседства.  
Может… лава со скоростью Маха 2 прорыла землю и унеслась куда-то? Не, ну если тут под ногами не континент, а монстр континентального размера, то пытаться применять законы физики — идиотизм.  
Вполне возможно, что какой-то один монстр создал этот пейзаж! В игре такое возможно, приходится принимать.  
  
«Давайте доберёмся до места, а там уже позавтракаем и отдохнём.»  
  
Вперёд, в кошачье королевство! Там должно быть поспокойнее, чем на поле боя!!  
  
В: Как, блядь, вулкан может быть рядом с каньоном?  
О: Раньше там была равнина или пустошь, но потом одноглазое чёрное студенистое существо (твёрдое) пробило её правым прямым.  
  
\*\*\*  
  
\*\*